**CAPITULO 2: SINTAXIS BÁSICA EN JAVA**

**ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA JAVA**

**Clases**

Una clase es un conjunto de objetos que comparten características comunes entre sí, un programa java, puede estar compuesto por una o varias clases.

**Método**

Un método es un conjunto de sentencias que hacen algo especifico, en método main es el método principal, se realiza en primer lugar, un programa Java puede tener varios métodos.

**Sentencias**

Las sentencias son una representación de una secuencia de acciones que se realiza en Java, la sentencia **System.out.println()**, indica que el mensaje que se escriba dentro de los paréntesis se muestre en consola.

**Identificadores**

Los identificadores son nombres que se asignan a clases, métodos y otros elementos

Los identificadores siguen una sintaxis especial:

* **Debe estar formado por letras y dígitos**
* **Comienza por una letra, el signo dólar o guion bajo**
* **Los nombres de las variables y métodos empiezan por minúscula**
* **Los nombres de las clases empiezan por mayúsculas**
* **Los nombres de las constantes se escriben en mayúsculas**

**Conclusiones de la sintaxis de java**

* **Diferencia entre mayúsculas y minúsculas**
* **La separación de instrucciones es ;**
* **No se tienen en cuenta los espacios en blanco**
* **El nombre de la clase del programa principal debe coincidir con el nombre del archivo**